



G5 tecknar nytt toppavtal med EA och slutför spelet Hellboy åt Konami

PRESSRELEASE 2008-07-09

G5 har levererat mobilspelet Hellboy Mobile (tidigare benämnt Projekt Emily inom G5) till förlaget Konami Digital Entertainment. Hellboy Mobile drivs av G5:s egen Talisman™-teknik och spelet kommer att lanseras snart tillsammans med filmen Hellboy 2 Golden Army och videospelet Hellboy från Konami.

G5 har också tecknat avtal för ett nytt spelprojekt med EA Mobile som internt inom G5 fått namnet Projekt Agate. Spelet, som baseras på en populär licensrättighet och en kommande film, kommer att drivas av G5:s egen Talisman™-teknik och beräknas släppas under 2009.

Vd:n Vlad Suglobov berättar: "Vi ser fram emot lanseringen av de spel som G5 har färdigställt den senaste tiden och vi är glada över att fortsätta arbeta med EA, Konami och övriga förlag. Ledningen är säker på att G5 kommer att uppfylla prognosen för Q2."

Mer information kan hittas på www.g5e.se.

För ytterligare information kontakta

Vlad Suglobov
VD, G5 Entertainment AB
investor@g5e.se

Om G5 Entertainment AB (publ)

G5 Entertainment producerar högkvalitativa innovativa mobilspel åt världens ledande förlag och utvecklar lösningar för operatörer av trådlösa nätverk, innehållsleverantörer och mediaföretag. Bland G5:s kunder finns globala företag som EA Mobile, THQ Wireless, och Konami Digital Entertainment, och lokala spjutspetsföretag som de ryska operatörerna av trådlösa nätverk VimpelCom och Skylink. G5 vars spelutveckling sker i Moskva och Kharkiv har producerat mobilspel som bygger på globala varumärken som The Simpsons, Star Wars, Sims 2 och Pirates of the Caribbean. G5:s strategi är att erbjuda utveckling av högsta kvalitet till världens ledande företag och att producera framstående originalspel och produkter. Företagets målsättning är att bli världsledande inom utveckling av mobilspel och nerladdningsbara pc-spel. Företagets aktier handlas på Nordic MTF under kortnamnet G5EN.