



Big Fish Games släpper spelet Paranormal Agency från Shape Games

PRESSRELEASE 2008-12-05

Big Fish Games (www.bigfishgames.com), en av världens ledande casualspelportaler, har lanserat casualspelet *Paranormal Agency* som har utvecklats av G5 Entertainments dotterbolag, Shape Games. *Paranormal Agency*, som är ett spel i den mycket populära genren Hidden Object, lanseras exklusivt på Big Fish Games portal under 30 dagar i utbyte mot att spelet får extra marknadsföring via portalen. Alla immateriella egendomsrättigheter i *Paranormal Agency* tillhör Shape Games.

Vlad Suglobov, vd för G5 Entertainment, kommenterar händelsen så här: "Big Fish Games är känt för sina många fans i genren Hidden Object, och genom att få extra marknadsföring via Big Fish Games portal kan spelet förverkliga sin stora potential. Det är första gången som ett spel från Shape Games släpps i direkt samarbete med en av världens ledande portaler, och det kommer att innebära såväl bättre marginaler som ökad försäljning av spelet. Det är förstås glädjande att *Paranormal Agency* nu är ute på marknaden och att det får en så omfattande marknadsföring fram till årets slut. De första veckornas försäljning drar in en stor del av intäkterna, som kommer att ingå i resultatet för 2008."

Mer information kan hittas på www.g5e.se.

För ytterligare information kontakta

Vlad Suglobov
VD, G5 Entertainment AB
investor@g5e.se

Om G5 Entertainment AB (publ)

G5 Entertainment producerar högkvalitativa innovativa mobilspel åt världens ledande förlag och utvecklar lösningar för operatörer av trådlösa nätverk, innehållsleverantörer och mediaföretag. Bland G5:s kunder finns globala företag som EA Mobile, THQ Wireless, och Konami Digital Entertainment, och lokala spjutspetsföretag som de ryska operatörerna av trådlösa nätverk VimpelCom och Skylink. G5 vars spelutveckling sker i Moskva och Kharkiv har producerat mobilspel som bygger på globala varumärken som The Simpsons, Star Wars, Sims 2 och Pirates of the Caribbean. G5:s strategi är att erbjuda utveckling av högsta kvalitet till världens ledande företag och att producera framstående originalspel och produkter. Företagets målsättning är att bli världsledande inom utveckling av mobilspel och nerladdningsbara pc-spel.